

Steminist Discover

Pedoman Siswa



stemministdiscover.com

Nama: _____

Tim: _____

Tahap 1 - Define

Definisikan masalah yang ingin dipecahkan. Hal yang perlu dilakukan untuk menjadi sukses:

- Gunakan pemikiran gambaran besar untuk memindai informasi.
- Ajukan banyak pertanyaan.
- Berkonsultasi dengan pemangku kepentingan terkait.



1. Lakukan brainstorming & daftar semua topik yang menurut Anda akan menjadi masalah

2. Bagaimana masalah tersebut memengaruhi bisnis, pemangku kepentingan, & pengguna Anda? Apa buktinya?

3. Sebutkan 3 fakta baru yang Anda temukan dari sumber daya Anda.

**4. Siapa/apa dampak dari masalah Anda?
(Pertanyaan ini untuk pemangku kepentingan)**

5. Di mana/apa masalah yang terjadi & mengapa hal tersebut menjadi masalah?

6. Apa yang dilakukan untuk memperbaiki masalah?

7. Menurut Anda apa yang mungkin terjadi jika masalahnya tidak diperbaiki?

Tahap 2 - Discover

Belajar untuk mengumpulkan dan menganalisis pengetahuan. Agar berhasil, lakukan hal berikut: mencari, menganalisis, dan mengatur informasi baru kami.



1. Jenis informasi apa yang paling baik untuk dilihat?

2. Di mana tempat terbaik untuk mendapatkan informasi ini?

3. Kata kunci apa yang akan saya gunakan untuk mencoba dan menemukan informasi?

4. Seberapa pentingkah informasi terkini/terkini?

5. Bagaimana saya tahu jika informasi ini benar atau akurat?

6. Sertakan diagram atau gambar tentang sesuatu yang berhubungan dengan masalah.

7. Pertanyaan apa yang akan saya coba jawab?

8. Sebutkan 3 hal yang Anda temukan tentang masalah Anda.

9. Sumber daya mana yang memberi saya informasi terbaik?

10. Beberapa solusi yang saya temukan untuk membantu menyelesaikan masalah saya adalah:



Tahap 3 - Dream

Belajar untuk mempertimbangkan semua kemungkinan untuk solusi.

Lakukan hal berikut untuk menjadi sukses: bertukar pikiran dan berbagi semua ide, menggunakan imajinasi dan kreativitas Anda.

1. Mengapa penting untuk menyelesaikan masalah ini?

2. Jika Anda mendapat kesempatan menerima solusi tanpa hambatan (seperti uang), apa yang Anda inginkan? Pikirkan dan diskusikan.

3. Berapa lama waktu yang diperlukan agar masalah ini dapat diperbaiki sepenuhnya?

4. Apa hasil terbaik yang mungkin diperoleh setelah memecahkan masalah ini?

5. Apakah masalah ini sudah pernah dipecahkan sebelumnya? Jelaskan situasi tersebut dan pertimbangkan apakah mereka berhasil? Sertakan diagram atau gambar di sini.



Tahap 4 - Develop

Belajar untuk membuat solusi dari masalah ini. Lakukan hal berikut untuk menjadi sukses: Persempit ide Anda dan berkomunikasi secara jelas dengan orang lain.

1. Setiap orang dalam grup memilih 5 ide favorit yang menurut mereka mengagumkan. Tuliskan kesamaan yang Anda miliki.

2. Setiap orang fokus pada solusi dan selesaikan PMI dari setiap solusi teratas (setiap orang melengkapi PMI tentang pertanyaan di buku masing-masing, tetapi tetap berkontribusi pada semua pertanyaan.

Plus

Minus

Interesting

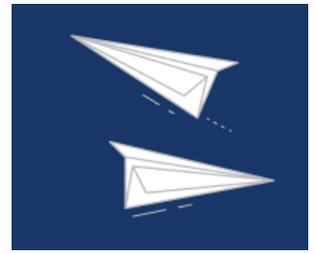
3. Negosiasikan dalam grup Anda, dan pilih satu solusi yang menurut Anda dapat Anda buat dan terapkan sebagai sebuah tim. Lengkapi PMI terperinci dan tambahkan ini di sini.

Plus

Minus

Interesting

4. Jelaskan solusi kelompok Anda dalam kata-kata atau dalam video pendek, dan/atau gambarkan solusi Anda dengan label. Tambahkan sebanyak mungkin detail ke desain sehingga pada tahap berikutnya Anda dapat mengembangkan dan memberikan solusi Anda.



Tahap 5 - Deliver

Belajar untuk memproduksi dan mempresentasikan solusi. Lakukan hal berikut untuk menjadi sukses:

Berhasil mengkomunikasikan solusi Anda dan produk yang telah Anda buat.

1. Apa solusi Anda dan bagaimana cara kerjanya untuk menyelesaikan masalah? Jika Anda telah menguji solusinya, apa indikator keberhasilannya (bagaimana Anda tahu itu berhasil)? Tulis, gambar, atau temukan cara untuk berbagi di ruang ini.

2. Apa cara terbaik untuk berbagi solusi dengan orang lain? (Demonstrasi, video, infografis, dll.)

3. Siapa audiens target yang Anda coba yakinkan/informasikan tentang solusi Anda?

4. Bagaimana Anda akan tahu solusi Anda akan/berhasil? (Apa yang akan menjadi bukti).

5. Apa indikator keberhasilan yang akan Anda gunakan?

6. Jika Anda telah menguji solusinya, apa indikator keberhasilan Anda? (Bagaimana Anda tahu itu berhasil).



Tahap 6 - Debrief

Renungkan proses untuk mengukur keberhasilan. Lakukan hal berikut untuk menjadi sukses: Memikirkan apa yang berhasil dan apa yang tidak, dan renungkan indikator kesuksesan.

**1. Apa masalahnya dan bagaimana solusi untuk memecahkan masalah ini?
(Jelaskan secara kontekstual)**

2. Gambarkan atau jelaskan peningkatan pada solusi Anda berdasarkan percakapan dengan rekan dan pemangku kepentingan Anda.

3. Apa hal positif dari solusi Anda? Tulis dalam bentuk daftar.

4. Apa saja masalah yang Anda temukan dalam solusi Anda?

5. Pertimbangkan semua tahapan PBL yang Anda selesaikan. Tahap mana yang paling menantang dan mengapa: (1) Define, (2) Discover, (3) Dream, (4) Develop, and (5) Deliver?

6. Apa aspek terbaik dari pengalaman proyek?(Misalnya, bekerja dengan teman Anda)

7. Apa hal terpenting yang Anda pelajari sebagai hasil dari melakukan proyek ini?

8. Seberapa baik Anda bekerja dalam sebuah kelompok?

9. Tindakan apa yang akan Anda ambil sebagai hasil dari pengetahuan baru yang Anda peroleh?

10. Apa yang Anda Lakukan dengan Baik dan Apa yang Anda Perjuangkan?

Selamat!

**Anda telah membuat dunia
kita menjadi sedikit lebih
cerah & sedikit lebih baik.**

Bibliografi